

## **Interaktive Übungen für den Prüfungsbereich Wirtschafts- und Sozialkunde (WiSo) der kaufmännischen Berufsschule**

### **Hinweise für Lehrkräfte**

Für jeden Kompetenzbereich des Prüfungsbereichs Wirtschafts- und Sozialkunde bzw. des Schwerpunkts Gesamtwirtschaft steht ein Moodle-Kurs mit H5P-Übungen zur Verfügung. Die Übungen sind thematisch den Lernsituationen der jeweiligen Zielanalyse zugeordnet.

Die Schülerinnen und Schüler haben durch die interaktiven Übungen die Möglichkeit, die Themengebiete des Prüfungsbereichs Wirtschafts- und Sozialkunde zu wiederholen und zu üben. Sie erhalten eine direkte Rückmeldung zu ihrem aktuellen Lernstand und können die Übungen nach Bedarf mehrmals durchlaufen und dadurch individuell Schwerpunkte setzen.

Lehrkräfte können die bestehenden Kurse unverändert nutzen und begleitend zum Unterricht als Übungskurse einsetzen. Es ist ebenso möglich, die Kurse als Grundlage zur Erstellung eigener Moodle-Kurse zu nutzen. Auch einzelne Übungen können eingesetzt werden. Über den Button „Wiederverwenden/Reuse“ links unten in jeder Übung ist das Herunterladen einzelner Übungen als .h5p-Datei möglich, so dass diese in einen eigenen Moodle-Kurs hochgeladen werden können. Dort können die Übungen dann auch modifiziert werden.

Die interaktiven Übungen sind, neben der Einbettung in die Moodle-Kurse, auch unter [www.schule-bw.de/wiso](http://www.schule-bw.de/wiso) veröffentlicht. Die Schülerinnen und Schüler können hier lehrkraft- und ortsunabhängig bei freier Einteilung der Lernzeit wiederholen und üben. Alternativ können Lehrkräfte die dort veröffentlichten Übungen auch z. B. mittels QR-Code oder mittels eines Links in Unterrichtsmaterialien einbinden. Auch auf [www.schule-bw.de/wiso](http://www.schule-bw.de/wiso) können die Übungen über den Button „Wiederverwenden/Reuse“ heruntergeladen oder über „Einbetten/Embed“ genutzt werden.

Die Übungen sind unter der Lizenz [CC BY 4.0 International](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/) veröffentlicht. Urheber- bzw. Nutzungsrechte bei Verwendung von Fotos, Icons etc. sind in der jeweiligen Übung dokumentiert und über den Button „Nutzungsrechte/Rights of use“ abrufbar.

Die Angaben zu verwendeten Werken unter CC0-Lizenz unterscheiden sich in Abhängigkeit vom H5P-Inhaltstyp. Teilweise wird „CC0 1.0 Universal (CC0 1.0) Public Domain Dedication“ ausgegeben, da H5P bei bestimmten Inhaltstypen keine andere Angabe zulässt.